**小島秀夫**
@Kojima_Hideo

1990年にPC-9821版「ポリスノーツ」を企画した時、当初はアドベンチャーゲームとは呼ばず、企画書の副題に「シネマティック・ヴァーチャル・リアリティ」というのを載せていた（笑）。当時、商標調査をした時はまだ申請されてなかったのを憶えている。あれから25年、VRが遂に家庭に。

Traducir Tweet

10:17 a. m. · 16 sept. 2015 · Twitter Web Client

**255** Retweets **318** Me gusta

**苔むす。** @bug20366002 · 16 sept. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo 当時と今、小島監督の中でゲーム制作は変化していますか？

 

**せがた@脳天直撃サターンゾンビ** @ur_SEGA · 16 sept. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo またAVG作ってほしいですね。
スナッチャーのPCエンジン版は私の宝物です。

 

**ひあき いくさ** @ikusa_hiaki · 16 sept. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo 監督！今第1章クリアしたのですが、プレイ時間見たら100時間超えてました！wこのボリュームすごすぎます！！

 

**だいち** @daitisama81 · 16 sept. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo 監督！うちの犬にみつかりました！！

**蒔島継語** @KEIGO_MAXIMA · 16 sept. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo 監督、ないものねだりは重々承知ですが、MGSV:TPPがアップデートされ、PLAYSTATION VRに対応しましたら、何が何でも買います•••！いえ、むしろVRこそ監督の次回作の出番でしょうか•••？期待しております！

1

**ジーマ@妖怪和装狐、FOXライダー、キャンプギツネ** (· 16 sept. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo
ポリスノーツ！！
あの時も今と同じくらい映画を体験してる気分で楽しませてもらいました
因みに
脳内ではリッグスとマータフの声に変換されてました(笑)

  

## Personas relevantes

**小島秀夫**
@Kojima_Hideo

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている